



Un concours basé sur les résultats des matches de la

COUPE DU MONDE DE FOOTBALL 2026

Organisé et géré par KELAI SCORE



**En gras les Articles du règlement, en italique les explications des différents Articles*

REGLEMENT DU JEU WORLDCUP PRONOS© 2026

Article 1 : L'Association KELAI SCORE organise du 5 mai au 19 juillet 2026, un concours de pronostics basé sur les matches de la Coupe du Monde de football qui se déroulera aux Etats-Unis, au Mexique et au Canada du 11 juin au 19 juillet 2026.

La compétition organisée par la FIFA commence le 11 juin 2026. Pour une bonne gestion du concours et surtout pour recevoir et enregistrer les pronostics de tous les participants, nous lancerons notre concours dès le 5 mai 2026. Il y aura donc 41 jours pour envoyer les 72 premiers pronostics, répondre aux 2 questions subsidiaires et donner le podium final.

Article 2 : Chaque participant devra donner le score des 104 matches sur l'ensemble de la compétition
104 matches au total, c'est un record pour la compétition !

Article 3 : Le jeu se déroulera en plusieurs phases décomposées de la manière suivante :

Phase 1 : Chaque participant devra donner le nombre de buts inscrits par chaque équipe lors des 72 matches de poules

Phases 2 et 3 : Chaque participant devra donner le nombre de buts inscrits par chaque équipe lors des 16^e de finale

Phases 4 et 5 : Chaque participant devra donner le nombre de buts inscrits par chaque équipe lors des 8^e de finale

Phase 6 : Chaque participant devra donner le nombre de buts inscrits par chaque équipe lors des 1/4 de finale

Phase 7 : Chaque participant devra donner le nombre de buts inscrits par chaque équipe lors des 1/2 finale

Phase 8 : Chaque participant devra donner le nombre de buts inscrits par chaque équipe lors des 2 finales

Puisque la compétition est basée sur plusieurs phases et que les résultats de la 1^{ère} sont basés sur une phase de poules, il est impossible de connaître les équipes qualifiées pour la suite de la compétition dans un délai raisonnable pour demander les pronostics suivants. Il est donc obligatoire de décomposer la demande des différents pronostics correspondant aux matches suivants.

Article 4 : Pour chaque phase, le participant devra jouer des bonus qui doubleront par 2 les points acquis sur les matches concernés :

Phase 1 : 5 bonus pour les 72 matches de poules

Phases 2 et 3 : 1 bonus pour les 16^e de finale

Phases 4 et 5 : 1 bonus pour les 8^e de finale

Phase 6 : 1 bonus pour les 1/4 de finale

Phase 7 : 1 bonus pour les 1/2 finale

Phase 8 : Les points acquis lors de la grande finale sont automatiquement multipliés par 2

Les « bonus » (nous n'avons pas trouvé d'autre nom !) multiplient par 2 les points obtenus sur le match concerné. Il est donc possible d'obtenir 16 points sur le match choisi au lieu de 8.

Article 5 : Pour jouer, chaque participant remplira un document d'inscription où figure la liste des matches à pronostiquer. Le document sera envoyé par mail, par courrier ou par remise en mains propres (Voir Article 9 du présent règlement)

Article 5bis : Nouveauté 2026, une version Internet est disponible en cliquant sur le lien suivant...

Article 6 : Aucune obligation d'adhésion à l'Association KELAIRESCORE ne sera subordonnée à la participation à ce concours mais il faudra être adhérent 2026 pour pouvoir prétendre à l'obtention d'un lot. L'adhésion (10.00 €) à KELAIRESCORE n'est aucunement obligatoire !

Article 6bis : Ce concours est ouvert à tous, mais au final, seuls les adhérents seront officiellement classés et les lots seront distribués uniquement à ceux-ci. Sera considéré comme adhérent chaque personne ayant payé sa cotisation annuelle à la date du début de la Phase 1, soit avant le 11 juin 2026 midi.

Ce concours est ouvert à toutes les personnes désirant y participer ! Pour ne pas défavoriser les adhérents qui nous soutiennent, nous ne pourrions pas donner de lots aux non-adhérents. Il sera possible d'adhérer jusqu'au 11 juin, date du début de la compétition organisée par la FIFA. La valeur totale des lots sera d'environ 2000.00 €

Article 7 : Chaque participant devra indiquer sur le document distribué **ou informatiquement**, son nom, son prénom, **son pseudo** ainsi que son adresse mail, si celui-ci en possède une ou à défaut un numéro de téléphone. Ces renseignements serviront pour envoyer les classements et résultats journaliers et surtout pour la suite de la compétition et la prise de connaissance des matches suivants

Article 8 : Afin de départager les éventuels ex-æquo, chaque participant devra, dès le début, répondre à 2 questions subsidiaires ainsi rédigées :

Question 1 : Combien y aura-t-il de buts marqués au total pendant cette Coupe du Monde ?

Question 2 : Combien de buts marqueront au total les Français lors de cette compétition ?

Il est impératif de répondre à l'intégralité des questions avant le début de la compétition, donc en même temps que les pronostics de la phase 1

Article 9 : Chaque participant pourra se procurer le document d'inscription auprès du concepteur du jeu. Plusieurs façons d'obtenir ce document, soit en demandant l'envoi du document par e-mail, soit par courrier, soit par remise en mains propres **ou en cliquant sur le lien ci-dessus déterminé (Article 5bis)**.

Article 10 : Les pronostics concernant chaque phase décrite dans l'Article 3 du présent règlement devront être rendus avant les dates définies ci-après :

Phase 1 : Avant le 8 juin midi pour les matches 1 à 72

Phase 2 : Entre le 27 juin minuit et le 28 juin 15 heures pour les matches 73 à 78

Phase 3 : Entre le 28 6 heures et le 30 juin 15 heures pour les matches 79 à 88

Phase 4 : Entre le 2 juillet 6 heures et le 4 juillet 6 heures pour les matches 89 à 92

Phase 5 : Entre le 4 juillet 6 heures et le 5 juillet minuit pour les matches 93 à 96

Phase 6 : Entre le 8 juillet minuit et le 9 juillet 15 heures pour les matches 97 à 100

Phase 7 : Entre le 12 juillet 6 heures et le 13 juillet minuit pour les matches 101 et 102

Phase 8 : Entre le 5 juillet minuit et le 17 juillet minuit pour les matches 103 et 104

Une grande attention sur cet Article 10 ! Il est important de garder en tête la limite des différentes phases de la compétition. 104 matches au total et des matches de la phase 2 seront connus trop tardivement pour une bonne gestion de ce concours, le pourquoi des envois à des dates précises

Il y aura donc une surveillance augmentée pour la suite de la compétition

Les pronostics donnés hors des limites ci-dessus définies ne seront pas pris en compte, la partie internet s'ouvrira aux différents jours et heures d'ouvertures et se fermera de la même façon à la limite de la clôture des pronostics concernés

Article 11 : Les pronostics peuvent être transmis de différentes façons :

-En renseignant les différentes cases du jeu proposé sur Internet

-Par e-mail à l'adresse suivante..... kelailescore@orange.fr

-Par remise en mains propres auprès du concepteur du jeu

-Par courrier à l'adresse suivante : Association KELAIRESCORE - 10 rue des tilleuls - 60960 FEUQUIERES

-Par téléphone au 06 22 14 68 57

Plusieurs possibilités pour donner vos pronostics mais attention aux délais d'envoi, n'attendez pas le dernier moment !

Article 12 : Les différents pronostics seront conservés informatiquement lorsque ceux-ci seront envoyés par e-mail et seront transcrits informatiquement lorsque ceux-ci seront rendus sur papier. L'organisateur du présent concours conservera le document papier qui sera utilisé sur l'ensemble du tournoi.

Une fois réceptionné, il sera impossible de demander le changement sur le document

Les documents ainsi conservés pourront être utilisés pour toute demande concernant des réclamations ou des vérifications de pronostics paraissant incorrectement validés

Une mauvaise transcription de vos pronostics est toujours possible ! Vos envois (mail ou papier) seront conservés pour vérifier vos possibles réclamations sur la transcription des pronostics. Il est donc important de bien écrire et de façon lisible

Article 13 : Le décompte des points

- Score exact..... 5 points
- Equipe gagnante ou résultat nul trouvé..... 3 points
- Score inexact de 1 but (2-1 au lieu de 1-0, 1-1 au lieu de 2-2)..... 1 point
- Exemple de score ne donnant pas de point bonus... 2-1 alors que le résultat est 4-3 (3 buts au total contre 7)

Score	Score réel	Points score exact	Points Gagnant/Nul	Points score inexact	Sous Total	Si BONUS	Points Total
3-1	3-1	5	3	0	8	8x2	16
1-2	2-3	0	3	1	4	4x2	8
1-1	1-1	5	3	0	8	8x2	16
2-2	0-0	0	3	0	3	3x2	6
1-0	4-0	0	3	0	3	3x2	6
2-0	0-2	0	0	0	0	0x2	0

Les points obtenus s'additionnent et forment un classement général

Le score pris en considération sera celui pris à la fin du temps réglementaire (90 mn), voire, aux termes du temps supplémentaire de deux fois 15 minutes (120 mn). Les éventuels tirs au but ne seront pas comptabilisés.

La gestion des résultats et l'obtention de points sont informatisés automatiquement par rapport à vos pronostics et aux scores validés par la FIFA

Article 14 : Un classement général provisoire sera envoyé par e-mail dès la fin du dernier match de la journée. Ce même classement sera publié sur un groupe Facebook ouvert à l'occasion de ce concours.

Le décalage horaire étant important, les classements et résultats seront envoyés, ou publiés, le lendemain matin de la programmation des matches (exemple : matches dans la nuit du 11 ou 12 juin, un mail sera envoyé le 12 au matin)

Article 14bis : Le classement individuel ainsi que le classement par équipes sera disponible « en direct » sur le lien Internet

Article 15 : Dès le 9 juin, un tableau comprenant l'ensemble des pronostics de tous les participants sera envoyé par e-mail à tous les participants ayant une adresse mail valide. Ceci afin d'éviter tous changements de pronostics de dernières minutes. Il en sera fait autant lors de chaque phase.

Tous les pronostics de l'ensemble des participants ! Vous aurez donc la possibilité de vérifier la bonne transcription de vos pronostics mais également de contrôler les pronostics des autres participants tout au long de la compétition, il sera donc impossible de changer un pronostic pendant ce concours ! Lisez bien le document envoyé le 9 juin...

Article 16 : Un Challenge par équipe (Minimum 10 équipes) sera également organisé. Pour cela il faudra créer sa propre équipe de 7 joueurs, et donner un nom à l'équipe représentée.

Un essai réussi a été effectué lors du Championnat d'Europe Féminin en juillet 2025. Vous trouverez le règlement détaillé dans les Articles 24 à 32

Article 17 : Le concours comportera un « Jeu N° 2 » où il faudra donner l'ordre du podium final. Les points ainsi gagnés seront ajoutés aux points attribués sur les pronostics (104 matches), donnant ainsi un classement général final.

L'ensemble des pronostics « podium » sera également envoyé à l'ensemble des participants et ceci pour les mêmes causes citées dans l'Article 15 du présent règlement

Le podium final peut déterminer le classement final ! Il est donc demandé de faire son choix dès l'envoi des 1ers pronostics

Article 18 : Détermination des gagnants :

- Le gagnant sera le participant ayant obtenu le plus de points (Pronostics + Podium) à la fin du tournoi.
 - Les éventuels ex-æquo seront départagés par la première question subsidiaire
 - Dans le cas où il y aurait toujours des ex-æquo ceux-ci seront départagés par la seconde question subsidiaire
 - Au minimum, 20% des joueurs adhérents seront récompensés et au maximum les 25 premiers adhérents du classement général
- Comme rappelé plusieurs fois, tous les participants seront classés, mais les lots seront réservés qu'aux adhérents 2026

Article 19 : Le concepteur du jeu, faisant partie des participants à ce concours, ne pourra percevoir de lot. Son classement final ne sera qu'un classement par rapport à ses résultats.

Même s'il ne peut y avoir aucune tricherie, puisque les pronostics sont envoyés à l'ensemble des participants bien avant les matches, le concepteur jouera pour le fun

Article 20 : La liste des lots sera publiée le 30 juin et sera envoyée par e-mail à l'ensemble des participants disposant d'une adresse e-mail valide.

La liste des lots réservés aux 25 premiers adhérents (sous réserve du nombre de participants) sera envoyé par mail et publiée sur le groupe Facebook ouvert à l'occasion de ce concours

Article 21 : L'organisateur se réserve le droit de refuser certain participant.

KELAILESCORE étant seule organisateur de ce concours, l'association se donne le droit de refuser toutes personnes qui ne serait satisfaites à son éthique

Article 22 : Dans le cas où la compétition officielle organisée par la FIFA serait annulée ou suspendue, le concours serait, dans les cas suivants :

-Annulé, si la compétition officielle devait s'arrêter avant la fin du 1er tour (72 matches)

-Arrêté, si la compétition officielle devait s'arrêter après le 1er tour, le classement général serait alors figé et le concours s'arrêterait purement et simplement.

KELAILESCORE organise ce concours, mais reste dépendant de l'organisation de la FIFA. Si pour une raison ou une autre, la compétition de la FIFA devait s'interrompre ou ne pas avoir lieu, notre association pourrait interrompre ou annuler ce concours

Article 23 : Ne seront pas pris en considération les participations non conformes aux dispositions du présent règlement.

Il est indispensable que ce règlement soit respecté, il nous sera pratiquement impossible de joindre les participants qui auraient oublié de répondre aux questions subsidiaires, au podium final ou oublié les bonus, tout le monde n'ayant pas internet

REGLEMENT DU CHALLENGE PAR EQUIPES

Article 24 : Un Challenge par équipe (Minimum 10 équipes) sera également organisé. Pour cela il faudra créer sa propre équipe de 7 joueurs et donner un nom à l'équipe représentée.

Un test grandeur nature a été effectué lors de l'Euro Féminin et celui-ci a été concluant. Le concept est donc reconduit

Article 25 : Chaque participant au Challenge par équipe sera inscrit obligatoirement au concours individuel

Aucune obligation d'être intégré dans une équipe ne sera demandée, le classement individuel restant la priorité

Article 26 : Pour effectuer le classement par équipes, l'ensemble des points des équipiers sera additionné au fur et à mesure des résultats

D'où l'importance du concours individuel ! Seuls les points des personnes ayant intégré une équipe sera additionné.

Article 27 : Chaque équipe sera composée de 7 joueurs et sera « gérer » par un capitaine

7 et pourquoi pas 10 ou 11 ? Complicé de trouver des équipiers, donc nous estimons que 7 personnes pour une équipe est raisonnable dans sa conception. Ensuite rien n'empêche de faire plusieurs équipes (pour les clubs, associations, entreprises, milieu familial ou CSE par exemple), mais une personne ne pourra pas être dans plusieurs équipes

Article 27bis : Le capitaine de chaque équipe devra informer le concepteur du jeu de la création de son équipe en indiquant par tous moyens disponibles :

-Le nom de son équipe, les noms et prénoms de ses 6 équipiers

Le concepteur du jeu est la seule personne habilitée à valider une équipe

Article 28 : Le capitaine désigné devra vérifier que les 6 autres membres de l'équipe auront bien rempli leurs pronostics en temps et en heure

Comme dans tous sports collectifs, il faut un capitaine pour représenter son équipe. Il sera chargé de motiver ses équipiers pour que les pronostics soient envoyés en temps et en heure

Article 29 : Un trophée sera mis en jeu pour l'équipe qui terminera 1^{ère}

Ce trophée, ainsi que 7 petits trophées individuels seront remis lors de la remise des lots individuels

Article 30 : En cas d'égalité, une moyenne des questions subsidiaires servira à départager les éventuels ex-aequo

On ne sait jamais, il vaut mieux prévoir la possibilité d'avoir des équipes ex-aequo

Article 31 : La participation à ce jeu implique l'acceptation pure et simple du présent règlement

Ce règlement est disponible sur simple demande (Voir Article 11)